

# **RPG IV – ILE para iSeries**

## **Actualizado V5R4 con Presentaciones V6.1 e Inclusiones V7.1**

### **Audiencia**

Para programadores de iSeries que conozcan RPG II, RPG III o RPG IV o para recién graduados con conocimientos de C++ o Java o persona que conozcan SNAP.

Para jefaturas proyectos o de desarrollo para que conozcan las nuevas técnicas utilizadas en el desarrollo: SOA y MVC.

### **Herramientas de desarrollo usadas**

Se elaboran los programas usando pantalla verde (emulación 5250) y/o se hace a través de IBM Rational WDS C 7.0.0 ó Rdi 7.5.0 / 7.6.0.

### **Contenido, dependiendo de la intensidad**

- *Orientado a objetos, usando los conceptos de SOA (Service Oriented Architecture) y MVC (Model View Controller).*
- *Nomenclatura de archivos, variables públicas (comunes), variables privadas, columnas (campos) de la base de datos arreglos y tablas.*
- *Ventajas y desventajas de la utilización del ciclo (generador de cuarta generación), como evitarlo y como no cargarlo durante el proceso.*
- *Interface con la base de datos (selección del método de acceso para obtener el procesamiento óptimo).*
- *Como sustituir el uso de indicadores o “switches” por nombres de variables y manejo de eventos.*
- *Tratamiento de archivos externamente definidos y/o internamente descritos con optimización de uso.*
- *Diferencias entre interactividad y multiusuario, consideraciones con la actualización simultaneas.*
- *Paso de parámetros entre programas, módulos, procedimientos en forma desacoplada o por mensajería.*
- *Manejo ILE, grupos de activación, programas de servicio, procedimientos y funciones.*
- *Como crear una librería de funciones a través de los programas de servicio a través de WDS C y directorios de enlace.*
- *Optimización con el manejo de estructuras de datos y anidamiento de estas.*
- *Se indica el “Blue Print” de los RPG (II, III y IV (V5R4 y V6R1) y la eliminación de límites de tamaño de variables.*
- *Se muestran en uso de templates (V6.1).*
- *Ventajas en migrar de RPG III a RPG IV o 400 usando Free.*

- **Cómo incluir funciones de “C”, hacer métodos y clases (como en Java) dentro de RPG.**
- **Lectura de XML por ILE a partir V5R4.**
- **Cómo declarar columnas con más de 10 caracteres de descripción en el nombre (7.1).**
- **Cómo declarar archivos internos y externos (7.1).**

### **Al final del entrenamiento cada alumno podrá**

- **Codificar programas RPG IV Free ó RPG IV – ILE**
- **Manejar los accesos correctos a las bases de datos en forma eficiente desde el RPG.**
- **Incluir tablas, estructuras de datos y arreglos en los programas, módulos (procedimientos y funciones) y el paso de parámetros desacoplado o por mensajería.**
- **Incluir archivos interna/externamente descritos.**
- **Hacer programas interactivos usando subarchivo de datos y mensajes, y RPG estructurado usando conceptos de SOA, MVC y verdadero multiusuario.**
- **Convertir programas RPG II, RPG III a IV (Fijo o libre) e ILE.**
- **Usar las nuevas funciones para sustituir los códigos de operación antiguos.**
- **Usar SQL y XML en sus programas y el manejo desacoplado de la información.**