

WDS_c - RD_i

HERRAMIENTAS DE DESARROLLO DEL ISERIES

(WebSphere Development Studio Client, Para iSeries)

Actualizado a Websphere 7.0.0.8 e inclusiones de Rdi 7.5 ó 7.6

AUDIENCIA

El presente curso está dirigido para todos aquellos que necesiten editar código en el iSeries (diseñadores, analistas, programadores y personal de administración). Esta interface substituye al PDM y al SEU, y pero permite editar otros tipos de fuentes no soportados anteriormente. Permite hacer muchas de las funciones avanzadas del PDM y la edición de los códigos fuentes del iSeries como la mayoría de los códigos fuentes y Scripts de SQL y Java. En los casos donde requiera otros editores tipo Windows está en la capacidad de invocar CODE/400, Word, el script center del Navegador de iSeries y otros.

CONTENIDO

- **Instalación**
 - WDS_c, Code/400 y actualizaciones de Plug-ins.
 - Conexión al iSeries.
 - Actualización.
- **Conexiones**
 - Crear instancias de conexiones.
 - Acceder a la lista de bibliotecas, la biblioteca de compilación ó compilación descripción de trabajos y parámetros del SBMJOB, mandato programa inicial al llamar.
- **Sistemas remotos**
 - Ejecución interactiva o por lotes, invocación a la emulación 5250 para pruebas.
 - Acceso al IFS (Integrated File System).
 - Trabajar con bibliotecas, objetos y miembros.
 - Trabajar con archivos de mensajes, colas de datos, áreas de datos y archivos físicos fuente.
 - Trabajar con filtros y acciones de usuario.
 - Visualizar los trabajos en el iSeries.
 - Ejecución de mandatos (Lotes) y consideraciones cuando se ejecuta interactivamente.
 - Manejo de trabajos y sus respectivas anotaciones de trabajo.
- **Editores (CL, CL ILE, Java, RPG III, IV y Free, SQL, DSPF, etc., (con 7.5.0 se substituye el Code 400 para diseño de pantallas y 5250 y grafica llamados dinámicos).**
 - Uso de la ayuda en línea.
 - Uso y empleo del "Editor LPEX".
 - Uso y empleo del "Editor de SQL IBM", "Editor de SQL iSeries", "Editor de Editor de procedimiento almacenados".
 - Uso y empleo del "Editor y diseñador CODE".

- *Uso y empleo del esquema.*
- *Editar fuera de línea a través del IFS, Servidor de fuentes o localmente.*
- *Comprender la diferencias entre validez sintaxis, comprobar y compilar fuentes.*
- *Visualizar Listados de compilación de RPG.*
- *Depurador de sistemas remotos.*
- *Editores Java y J2EE (Java Enterprise Edition – II versión).*
 - *Uso de la ayuda en línea.*
 - *Uso y empleo del “Editor Java y Editor Visual”.*
 - *Uso y empleo del “Paquetes, Interfaces, Clases, Métodos, Tipos de datos”.*
 - *Uso y empleo del esquema.*
 - *Depurador de sistemas remotos.*
 - *Compilación y prueba (WAS interno).*
- *Editores SQL (DB2 para iSeries y otros).*
 - *Modelo físico de datos.*
 - *Sentencias SQL*
 - *Diseño de datos*

AL FINAL DEL CURSO CADA ALUMNO PODRÁ

- *Instalar y configurar el eclipse para trabajar en iSeries.*
- *Crear Proyectos.*
- *Visualizar la lista de errores en ventana aparte y dentro del fuente.*
- *Usar el Esquema para RPG, SQL y Java.*
- *Incluir los Paquetes y clases disponibles en WDS.*
- *Cambiar mensajes.*
- *Visualizar trabajos.*
- *Ejecutar mandatos interactivamente y por lotes.*
- *Ejecutar el programa inicial.*
- *Crear distintas perspectivas.*
- *Usar la ayuda en línea.*
- *Utilizar el Eclipse para efectuar funciones de programación, mantenimiento de objetos, salvar y restaurar y otras acciones.*
- *Personalizar los mandatos del sistema para ejecutar instrucciones específicas para objetos agrupados por ciertos criterios a través del Eclipse.*
- *Conocer como editar distintos tipos de fuentes usando el “Editor y diseñador CODE” y el “Editor LPEX”, también la interpretación de los mandatos del editor.*
- *Utilizar el editor para grabar código fuera de línea con limitadas validaciones.*

Nota:

En caso de no conocer los lenguajes de programación el curso se limitará al manejo de la herramienta.